

Suzo Happ Sp. z o.o.
ul. Brzozowa 5
64-320 Niepruszewo
Poland

Web: www.suzohapp.eu
E-mail: info@suzohapp.eu
NIP: 777-27-73-616
REGON: 634581807

Tel.: (+48) 61 89 48 682
Tel.: (+48) 61 89 48 681

Programowanie ręczne wrzutników NRI za pomocą funkcji TEACH MODE.

We wrzutnikach NRI bez wykorzystania programatora można zaprogramować 8 monet wykorzystując do tego funkcję TEACH MODE.

Aby zaprogramować wrzutnik ręcznie należy (dla wrzutników z dwoma blokami switchy S1 i S2):

1. Ustawić wszystkie switchy bloku S2 na pozycję OFF (na dół);
2. Ustawić switch 9 (na bloku S2) w pozycję ON (do góry). Teraz urządzenie jest w funkcji TEACH MODE;
3. Ustawić kanał monety (switchy od 1 do 8 na bloku S2) np. switch 1 na ON (do góry);
4. Wrzucić co najmniej 10 monet/żetonów, które wrzutnik ma przyjmować. Po wrzuceniu 10-tej monety/żetonu akceptacja jest ustawiona (słyszalne jest kliknięcie). Można, ale nie jest wymagane, wrzucić dodatkowe monety;
5. Teraz można zapamiętać ustawienia w dwóch formach:
 - a. Normalna akceptacja
 - b. Szeroka akceptacja (wybierana gdy jest ograniczona liczba monet/żetonów do wykorzystania w celach nauczania wrzutnika);
6. Zapamiętanie dla normalnej akceptacji:
 - a. Ustawić switch 9 (blok S2) w pozycję OFF (na dół). Poprawne zapamiętanie jest sygnalizowane przez pojedyncze kliknięcie. Błędne zapamiętanie jest sygnalizowane przez podwójne kliknięcie.
 - i. (Aby przerwać operację zapamiętywania należy najpierw wyłączyć switch odpowiadający kanałowi monety (switch od 1 – 8) tutaj switch 1 i dopiero potem switch 9.
7. Zapamiętanie dla szerokiej akceptacji:
 - a. Ustawić switch 10 (blok S2) w pozycję ON (do góry). Spowoduje to przejście w szeroką akceptację;
 - b. Ustawić switch 9 (blok S2) w pozycję OFF (na dół). Poprawne zapamiętanie jest sygnalizowane przez pojedyncze kliknięcie. Błędne zapamiętanie jest sygnalizowane przez podwójne kliknięcie.
 - i. (Aby przerwać operację zapamiętywania należy najpierw wyłączyć switch odpowiadający kanałowi monety (switch od 1 – 8) tutaj switch 1 i dopiero potem switch 9.



GAMING, AMUSEMENT AND INDUSTRIAL COMPONENTS

Suzo Happ Sp. z o.o.
ul. Brzozowa 5
64-320 Niepruszewo
Poland

Web: www.suzohapp.eu
E-mail: info@suzohapp.eu
NIP: 777-27-73-616
REGON: 634581807

Tel.: (+48) 61 89 48 682
Tel.: (+48) 61 89 48 681

8. Aby nauczyć wrzutnik przyjmowania monet/żetonów na pozostałych kanałach należy powtarzać punkty 3 – 7 pamiętając o zmianie switchy odpowiadających kanałom monet/żetonów. I tak następną monetę/żeton zaprogramujemy ustawiając switch 9 na ON i switch 2 na ON. Wrzucić min 10 monet/żetonów na aktywnym switchu 2. Przejść do procedury zapamiętania i wybrania akceptacji.

UWAGA!!!!

Bardzo ważne jest aby wrzutnik był zaprogramowany domyślnie dowolnym blokiem informacji np.: Polskim na 1, 2 i 5 PLN blok 14000365. Wtedy kanały od 9 – 16 są domyślnie ustawione równolegle podając po 1 impulsie na odpowiedni kanał wyjściowy. W innym przypadku nie ma możliwości zaprogramowania ręcznego wrzutnika monet.



GAMING, AMUSEMENT &
INDUSTRIAL COMPONENTS